**Figma для верстальщика**

**Открыть новый макет**

Правый верхгий угол - New File - кнопка Импорт

Пробел - правой кнопкой мыши по макету - можно макет вертеть, смотреть

Page - см. страницы. Может быть несколько

**Сетка**

Встать на весь фрейм. См. справа Design - Layout grid.

**Замерить расстояние до объекта**

Выделить объект. Затем нажать Alt и указывать мышкой – до какого объекта мерить.

F – нарисовать в нужном месте прямоугольник. Его размеры сразу видны.

**Выделение объектов**

Левой кнопкой мышки можно выделить группу объектов. Конкретный объект – Ctrl + левая копка мыши.

**Выгрузить картинки**

Выделить картинку, затем Design – Export, выбрать формат. Если нужно выгрузить несколько картинок – выделить все картинки, ткнуть мышкой в пространство между фреймами, затем развернуть меню на стрелке с именем проекта вверху в центре – Export.

**Посмотреть сочетания клавиш**

Слева внизу нажать на знак вопроса – Keyboard shortcuts

**Плагины**

Image Palette - палитра цветов для картинки

Font Fascia - шрифты

**Выгрузка иконочного шрифта**

outline stroke - ctrl - shift - O

Затем выгрузить как svg

**Сетка для Bootstrap**

ctrl - shift - 4

**Пипетка для определения цвета**

I